

# UN OUTIL POUR FACILITER LES APPRENTISSAGES À L'ORAL



La roue de la parole est un outil pédagogique développé sur le modèle du jeu du chapeau qui vise à faciliter tout au long de l'année scolaire, l'assimilation et la mémorisation du vocabulaire, des notions, et des œuvres étudiées en cours d'arts plastiques.

En début de séance, quelques élèves viennent tourner la roue à tour de rôle et piochent des papiers (sur lesquels sont écrits des mots découverts en classe) dans des boîtes qui correspondent à différentes catégories. L'objectif est simple : les élèves essaient de faire deviner à leurs camarades le mot ou l'œuvre ainsi piochée.

Cette activité qui se donne les allures d'un jeu, constitue pour les élèves un bon moyen de mémoriser et d'assimiler le vocabulaire spécifique au champ des arts plastiques. Pour l'enseignant, c'est aussi une occasion d'évaluer certaines compétences des élèves à l'oral.



## DES POINTS DE COMPÉTENCE RENFORCÉS :



Apprendre à s'exprimer à l'oral



Expliquer et décrire avec le plus de clarté un mot, une notion ou une œuvre



Mobiliser sa mémoire pour assimiler le vocabulaire spécifique au champ des arts plastiques



Établir des liens entre des notions et des œuvres



Reconnaître des œuvres de domaines et d'époques variés

« La roue de la parole est un outil ludique et pédagogique qui se montre très efficace pour évaluer les élèves à l'oral. Dans son principe, elle peut être facilement adaptée à d'autres disciplines et profiter à différents profils d'élèves. »

Thomas Péan, professeur d'arts plastiques

